

# Kirkby Mallory Leicestershire's

B.M. 383-2

Kalatiigid

Ada maja  
KIRKBY HALL

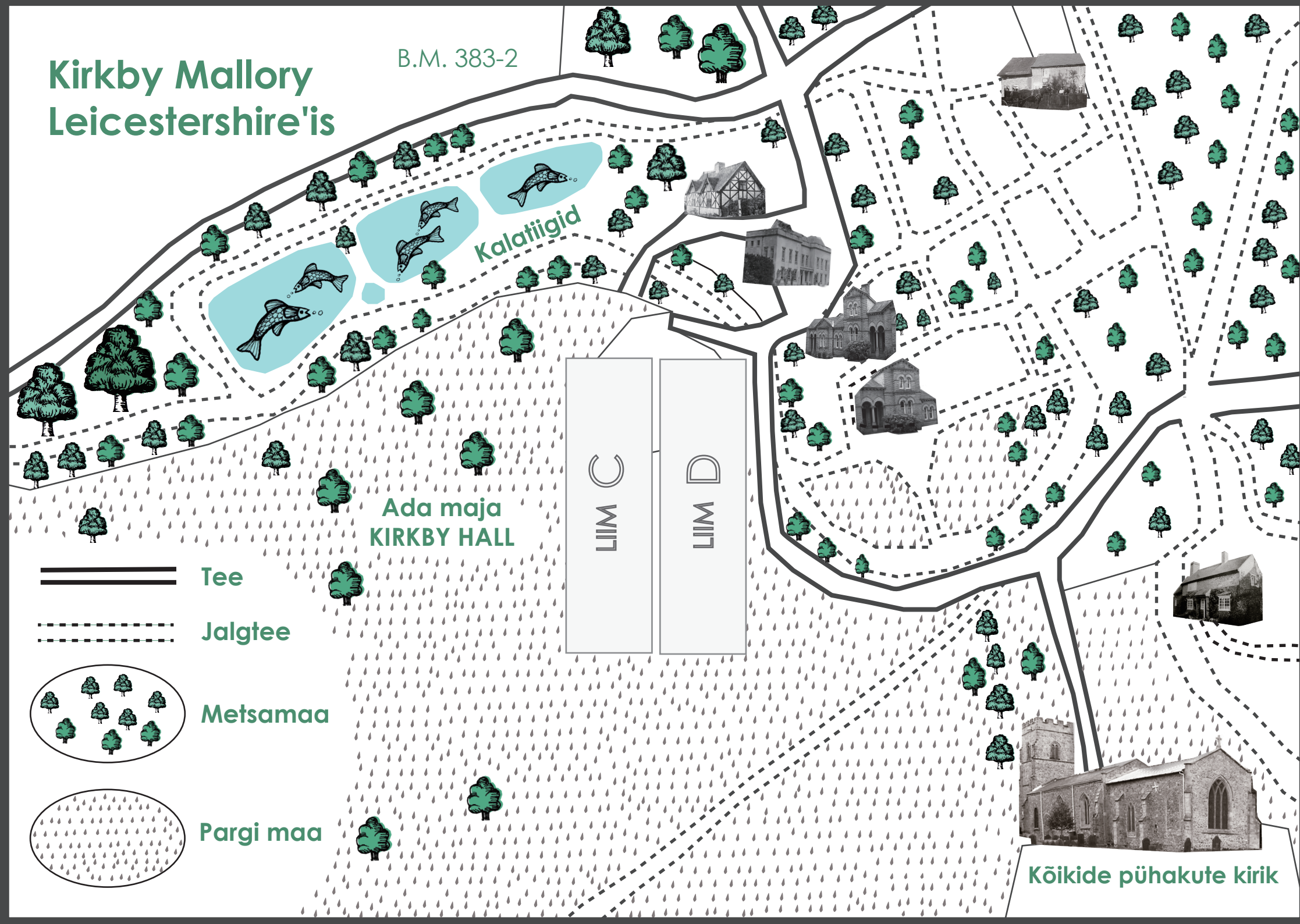
Tee

Jalgtee

Metsamaa

Pargi maa

Kõikide pühakute kirik



ADA LOVELACE

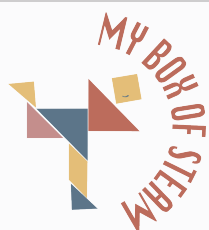
KIRKBY MALLORY

KÜLAS

KUIDAS KASUTADA KAARTI



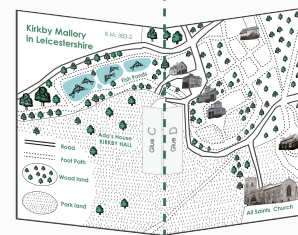
Kaasrahanud  
Euroopa Liit



Ada Lovelace  
(1815 – 1852)

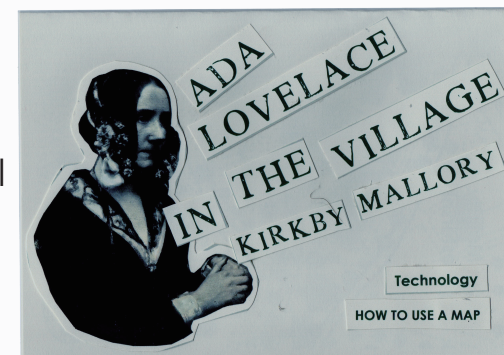
Nimi

KUIDAS TEHA KOLLAAŽI  
KAARDI KAANE JAKS



- 1) Lõigake kõik figuurid välja.
- 2) Voltige kaart pooleks.
- 3) Liimige arvud ja tekstid nii, nagu soovite.

Eespool



Tagapool



My Box Of STEAM

Tehnoloogia



Recyclable



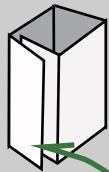
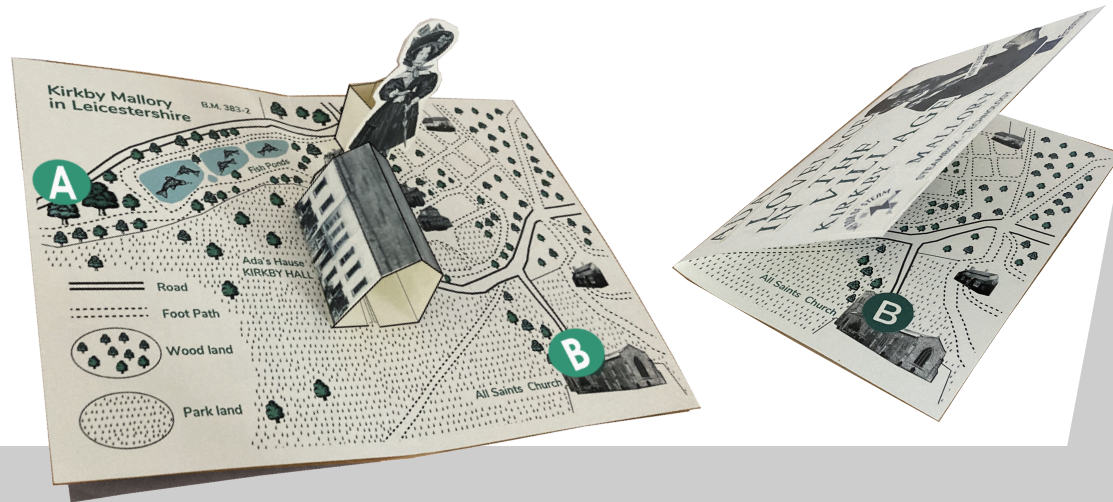
## KAARDI KESKELT AVAMISEKS

A

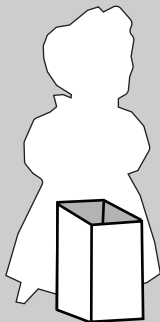


B

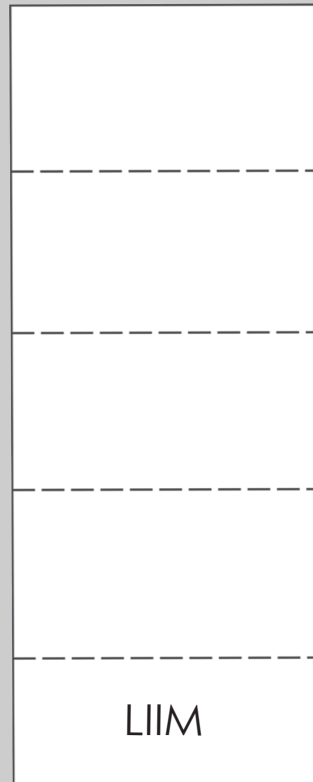
## KAARDI KESKELT AVAMISEKS



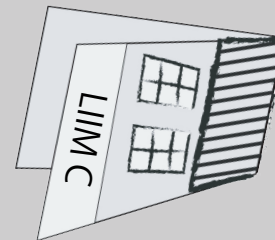
1) Voltige mööda punktiiridu. Liimi see korralikult selles



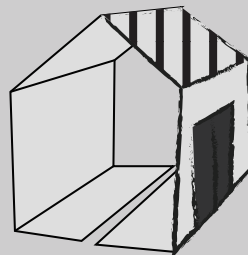
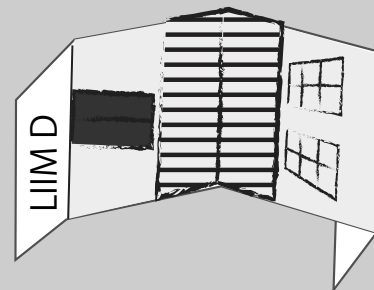
2) Liimi kuubik Ada figuuri taha.



1) Voldi pooleks.

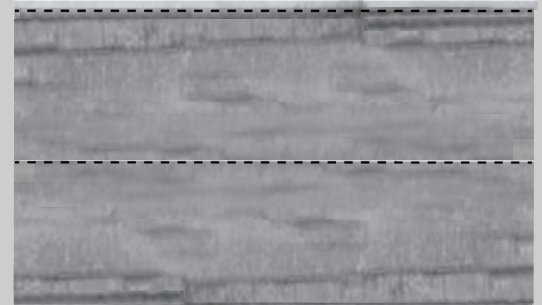


2) Voltige katuse alus.



3) Voldi kaks külgmist seina, mida on vaja ù maja kleepimiseks keskpunktis **C** ja **D**, kus asub kaart.

LIIM C



LIIM D



## Augusta Ada King, Lovelace'i krahvinna, sündinud Byron (1815 – 1852)

Ada sündis 10. detsembril 1815 Londonis. Ta oli matemaatik Isabella Milbanke'i ja luuletaja Lord Byroni tütar, kes oli jätnud oma pere maha, kui Ada ei olnud veel ühe aasta vanunegi. Ada kasvas üles maailma vaadeldes läbi matemaatilise ja samas poeetilise pilgu. Raamatud olid tema parimad sõbrad. Ada uuris oma kassi kombeid, koera lennukaid hüppeid ja lindude lendamiskunsti. Selleks käis ta linna taga metsades ja niitudel, et teha märkmeid ja joonistusi oma reisiraamatu jaoks: Flyology. Õhtul aga pühendus ta Jupiteri liikumise uurimisele. Kirikutorn oli selleks hea vaatluspunkt. Ada mõistis, et looduse, numbrite ja luule vahel on seos; ta õppis muusikat ja prantsuse keelt, kuid eriti matemaatikat.

Kui ta kohtus matemaatik Charles Babbage'iga, mõistis ta, et tema leiutatud diferentsiaalmasinast võib saada vahend, mis suudab muuta inimkonda.

Ta oli selles vallas nii hea, et Babbage nimetas teda koodimurdjaks.

Ada kasutas oma kujutlusvõimet, et vaadata kaugemale; tema meetod oli tulevikku teedrajav.



**Kas soovite koos  
temaga mööda  
küla ringi jalutada  
ja tema  
avastusi jälgida?**



**Kaasrahastanud  
Euroopa Liit**

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusameti (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.



Tehnoloogia "KUIDAS KASUTADA KAARTI"  
Kogu sisule kehtib litsents CC BY-NC-ND 4.0.